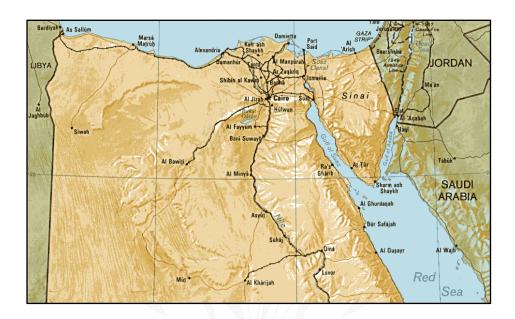
EN EGIPTO



BIENVENIDOS AL ANTIGUO EGIPTO



Estamos en el siglo XIII antes de Cristo.

En Egipto reina el gran Faraón Ramsés II y con el el Imperio Egipcio se encuentra en su mayor apogeo: nuestras fronteras son las más extensas, es un periodo de gran riqueza económica, y cultural y artísticamente somos el centro del mundo.

Es el periodo de las grandes pirámides que caracterizarán a nuestro pueblo durante siglos..

Sin embargo nuestra vida no es tan fácil como puede parecer.

Somos campesinos y nuestros campos dependen del gran rio Nilo y de sus tremendas crecidas. Además de nuestro trabajo en los campos, tenemos que colaborar a la construcción de las grandes pirámides.

Y, por si fuera poco, estamos expuestos a diversos peligros: las tormentas de arena, los bandidos del desierto y las invasiones de algún que otro enemigo del Faraón.

INFORMACIÓN GENERAL

- El campamento está situado en la localidad de Jaramillo Quemado, en la carretera de Soria, muy cerquita de Hortigüela.
- Salimos el día 16 de julio (lunes) a las 10.30 de la base, aunque tenemos que estar allí a las 10.00 para cargar el camión.
- La comida del primer día la tenemos que traer de casa, así que no olvidéis el bocata.
- Es necesario que llevéis, junto con la autorización que viene en la última página de esta revista, una fotocopia de la cartilla de la Seguridad Social.
- Como ya sabéis, el tema del campamento es el Antiguo Egipto, así que id preparando ya vuestro disfraz!
- El precio del campamento es de 180 €. Que hay que ingresar en la cuenta 2018 0096 96 3020000641 antes del 30 de Junio , poniendo en el ingreso el nombre del chaval y la rama en la que está. Si alguno no podéis hacerlo para esa fecha, no pasa nada, pero poneros en contacto con nosotros para teneros en cuenta.
- Para aquellos que seáis varios hermanos, el segundo paga 120 €.
- Pero que nadie se quede sin campamento por motivos económicos, si alguno tenéis problemas para pagarlo o no os viene bien hacerlo en estas fechas, por favor poneros en contacto con nosotros, que no habrá ningún problema.
- El viaje, tanto de ida como de vuelta lo haremos en autobús contratado por el grupo.
- Este año, el río está un poco alejado del campamento, con lo que reducimos humedad, frío y riesgos.
- Todas las actividades del campamento están cubiertas por el seguro de la Asociación Diocesana Scouts Burgos.

INFORMACIÓN GENERAL

- Además, para todas ellas, hemos realizado una evaluación de riesgos, que ha sido firmada y aprobada por un Monitor de Nivel en Riesgos de Actividades.
- Los Centros de Salud más cercanos están en Hortigüela y en Salas de los Infantes, apenas a 8 y 10 kms respectivamente.
- Contaremos con la colaboración en cocina de MariMar y Mariví, que ya han colaborado en este tema años anteriores. Dado el éxito de crítica y público este año volveran a estar con nosotros (lo que les agradecemos de corazón).
- Además MariMar es enfermera, por lo que,coordinada con Bagheera, llevará también ese otro ámbito.
- Para la realización del campamento, el grupo cuenta con el permiso de la Junta de Castilla y León, la autorización veterinaria y la del Servicio de Montes, no siendo necesario este año el permiso de la Confederación Hidrográfica por estar alejados del rio.
- La comida la llevaremos desde Burgos, guardándola allí en un arcón frigorífico para su óptima conservación. Los alimentos de uso diario (pan, etc.) los compraremos en Hortigüela o Salas.
- Este año el campamento es un poco más corto. Para aprovechar mejor el tiempo, los Responsables iremos 3 días antes a hacer las construcciones generales, para que el día 16 el campamento esté ya montado. Con lo que las construcciones que harán los chavales serán las destinadas a ambientar la zona de cada rama.
- Los teléfonos de contacto durante el campamento, para cualquier cosa que necesitéis, son el 666 46 76 67 (Diego), y el 610 57 53 47 (Rosa)
- La vuelta está prevista para el domingo 29 a las 8 de la tarde.

CÓMO LLEGAR

Salimos de Burgos por la Nacional I en dirección a Madrid.

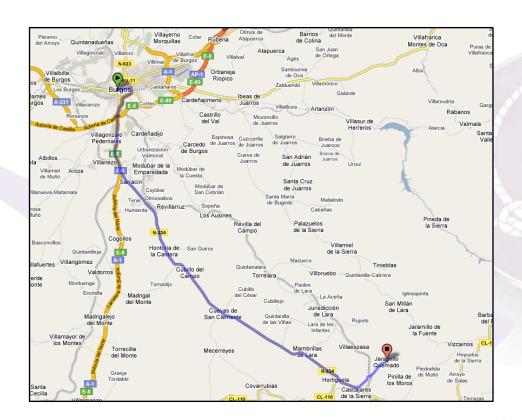
Cogemos la salida 230 Sarracín/Soria.

Seguimos por la carretera de Soria durante 36 kms, atravesando pueblos como Hontoria de la Cantera, Cubillo del Campo, Cuevas de San Clemente, Mambrillas de Lara y Hortigüela.

En Cascajares de la Sierra tomamos la segunda salida, que nos lleva hasta Jaramillo Quemado.

A unos 200 metros antes de llegar al pueblo, sale a mano izquierda una pista forestal ancha de grava blanca.

Esta pista nos lleva directamente hasta la campa del campamento.



QUÉ LLEVAR

- Mochila
- Saco y aislante
- Cantimplora
- Linterna
- 3 pantalones cortos y 2 largos
- 6 camisetas
- Mudas
- Bañador
- Chanclas
- Zapatillas de deporte
- Neceser
- Toalla grande

- Plato, pote y cubiertos de acero inoxidable
- Chándal
- Gorra
- Forro polar o cazadora
- Botas de montaña
- Chubasquero
- Pañoleta, Camisa del uniforme y Cuaderno de Caza los Lobatos
- Autorización y fotocopia de la tarjeta de la Seguridad Social.

qué **NO** llevar

- Móvil. Para cualquier cosa dirigíos a los móviles del campamento. De todos modos habrá días en los que bajemos al pueblo a llamar.
- Walkman, Discman, mp3 etc. El campamento tiene muchas actividades programadas, con lo que no son necesarios. Además, son elementos que crean diferencias entre los chavales.
- Dinero en exceso. Los chavales apenas van a gastar dinero, con lo que lo único que puede pasar es que lo pierdan.
- Chucherías. La comida del campamento está pensada para reponer las fuerzas que hemos gastado durante el día. Si los chavales comen chucherías y por ello dejan de comer la comida del campamento no se estarán alimentando correctamente.
- Navaja o machete. Todo el material que necesitan se lo proporcionamos nosotros y, en el caso de material cortante, supervisamos su correcta utilización.





6

PLANNING GENERAL

| Lunes | Martes | Miércoles | Jueves | Viernes | Sábado | Domingo |
|--------------------|--------------------|----------------------|---------------------|---------------------|-------------------------|------------------------|
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 |
| Constru- ciones | Constru- ciones | Volante Pioneros. | Volante Pioneros | Volante Pioneros | Volante Pione- | Día de las familias |
| | | Volante Ranger. | Volante Ranger | Volante Ranger | ros. Volante Ranger. | |
| | | Volante | Volante | Volante | | |
| | | Lobatos | Lobatos | Lobatos | | |
| | | | | | | |
| 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |
| Día de | Día de | Rapel | Corte de | Día de | Ceremonias. | Vuelta a casa |
| servicio en | servicio en | (Pioneros) | Honor | Grupo. | Boom. | |
| (Pione- | (Pione- | Vivac | | Cine. | Filego de | |
| ros) Pruebas | ros) Vivac | (Nanger) | | | Campa- | |
| (Ranger) | Juego | | | Vela de | mento. | |
| | de pistas | | | Armas | | |
| | (Lobatos) | | | | | |

HORARIO TIPO

- 08.30 Se levanta el que esté de servicio.
- 08.45 Todo el mundo arriba.
- 08.55 Oración.
- 09.00 Desayuno. Aseo, recoger tiendas y fregoteo.
- 09.50 Revisión de tiendas.
- 10.00 Comienzo de actividades.
- 12.30 Baño.
- 14.00 Comida.
- 15.00 Fregoteo y tiempo libre.

- 16.00 Comienzo de actividades.
- 18.30 Merienda.
- 21.00 Cena.
- 22.15 Actividades nocturnas.
- 23.45 Al saco.
- 24.00 Silencio.
- 00.15 Kraal.



LOBATOS

Los Lobatos de la Manada Seonee acabamos de finalizar la Ronda Solar. Ha sido un año muy completo, en el que hemos disfrutado mucho de nuestras cazas, hemos trabajado las Pistas de Baloo y los Territorios y hemos aprendido un montón de cosas nuevas

Ahora nos toca disfrutar del trabajo de todo el año en el campamento de verano.

Es el momento más importante de la Ronda, donde todos convivimos y celebramos un fin de fiesta muy especial.

Durante este campamento, como siempre, predominarán los juegos, las risas, las canciones, ...

Pero sí que tenemos algunas actividades que os queremos comentar.

LAS CONSTRUCCIONES

Los Lobatos tenemos que hacer las construcciones de nuestra zona del campamento.

Como egipcios que somos, haremos nuestras propias pirámides, aunque a nuestro estilo, eso sí.

Y con madera haremos todo lo que necesitemos para que nuestra zona sea de lo más confortable.



LOBATOS

CAMPAMENTO VOLANTE

Del 18 al 20 de julio nos vamos de Volante.

Pero ¿qué es el Volante?

Durante 3 días (2 noches) salimos del campamento y recorremos la zona cercana.

Con nuestras mochilas aligeradas de peso, haremos 3 etapas viendo los sitios más bonitos de la zona del campamento.

Recorreremos los pueblos de Rupelo, Campolara, Villaespasa, Hortigüela y Cascajares.

Y visitaremos el monasterio de San Pedro de Arlanza.

Ya hemos hablado con los pueblos por los que pasamos para, en caso de que llueva, nos puedan proporcionar un sitio seco en el que jugar, comer y dormir.

Llevaremos toldos para dormir a cobijo y, si llueve o hace frío, dormiremos en las escuelas del pueblo.

Aprovecharemos para conocer la zona, su paisaje, sus tradiciones, sus gentes, ...

Y seguramente tengamos que llevar a cabo alguna pequeña misión o prueba que necesite nuestro poblado egipcio.



LOBATOS

EL CONSEJO DE ROCA

La noche del 25 al 26 es el Consejo de Roca. Seguramente uno de los momentos más bonitos en la etapa de Lobatos.

Allí, todos los Lobatos con Promesa y los Viejos Lobos nos reuniremos con aquellos que quieren entrar en la Manada y conseguir su pañoleta.

Si habéis hecho vuestras Pistas de Baloo y os habéis portado bien en la Manada, jugando con todos, compartiendo, haciendo amigos y ayudando a los demás, posiblemente sea el momento en el que podáis conseguir vuestra pañoleta.

Ah! Y, claro está, si os portáis bien en casa y en el cole, que un Lobato lo es en todos los sitios!

Es uno de los momentos más importantes de la vida de la Manada y esperamos que muchos consigáis aquí vuestra Promesa



RANGER

La Tropa vamos a terminar nuestra aventura antes del campamento, para pasar a convertirnos en verdaderos egipcios.

Para ello tenemos un montón de juegos, talleres y dinámicas, pero las actividades más destacadas son:

CONSTRUCCIONES

Las construcciones es una actividad muy importante para los Ranger, ya que en ellas desarrollamos nuestra capacidad manual y nuestra creatividad.

Este año nos centraremos en las construcciones de rama: atalayas, pirámides, puentes. Ya tenemos hechos nuestros diseños y esperamos que os gusten.

EL CONSEJO DE HONOR

Es uno de los momentos mágicos de la Tropa. Y sin duda el que marca nuestra progresión dentro de la Tropa

En el Consejo de Honor será donde se evalúe nuestro trabajo y hagamos nuestro Compromiso Ranger para ponerle un pasador a nuestra pañoleta.



RANGER

CAMPAMENTO VOLANTE

Al igual que los Lobatos, nosotros también tendremos que salir fuera del campamento a realizar una misión que nos permita volver a nuestra tierra.

Saldremos 4 días (3 noches) a llevar a cabo nuestra misión y conocer lo mejor posible la zona.

Nuestras etapas serán un poco más largas (12-15 km) y aprovecharemos para disfrutar de la naturaleza, conocer las gentes del lugar y sus costumbres, conocernos nosotros un poco mejor y, sobre todo, pasarlo realmente bien.

PRUEBA HERBERT

La Prueba Herbert es una actividad específica de los Ranger. Se trata de una serie de pruebas en las que el trabajo en equipo, el compañerismo y el afán de superación serán fundamentales.

Por la mañana será por Patrullas. Tendremos que fabricar un horno para hacer nuestro propio pan y aprenderemos a limpiar y cocinar al fuego un pollo; estas dos cosas serán nuestra comida.

Además de una serie de pruebas por Patrullas. Por la tarde será la prueba individual. En la que tandremos que poner en práctica todo lo aprendido durante el campamento: manejo de herramientas, cabuyería, etc, así como un poco de capacidad física y esfuerzo.



RANGER

VIVAC

El Vivac es otra de las actividades típicas de cualquier Tropa Ranger.

Básicamente consiste en saber convivir con la naturaleza y trabajar nuestras capacidades manuales y de reflexión.

Saldremos en grupos de 3 Ranger a una zona ya determinada por los Responsables en un radio de 200 metros del campamento. Allí, construiremos nuestro Vivac en el que guarecernos, tal y como hemos aprendido en la acampada de junio.

Además, tendremos que hacer un reloj de sol, ya que no llevaremos reloj, aprenderemos cosas acerca de la Naturaleza de la zona, haremos un montón de pruebas y trabajaremos por tríos una reflexión que nos ayudará a conocernos mejor y a tomar conciencia sobre el mundo que nos rodea.

Ah! Y aprenderemos a administrar nuestra comida y a conseguir agua. Todo esto nosotros solos.

Bueno, no del todo, ya que el Vivac estará muy cerquita del campamento y los Responsables estarán continuamente controlando la zona por si tuviéramos cualquier problema



PIONEROS

El campamento de verano es nuestra pequeña prueba de fuego.

Es el momento de comprobar si somos una verdadera unidad, sacando actividades adelante que serian irrealizables sin el trabajo de todos, aprendiendo a convivir unos con otros, compartiendo, jugando, construyendo, reflexionando, celebrando, cumpliendo la ley y los puntos de la constitución......

En fin, ya veis hay mucho en juego y hay que poner toda la carne en el asador.



CONSTRUCCIONES

Lo primero es construir nuestra zona del campamento, convertirla en un auténtico poblado egipcio.

Además de darle a este poblado nuestro toque personal, con estas construcciones desarrollaremos nuestra habilidad manual y nuestra creatividad.

PIONEROS

CAMPAMENTO VOLANTE

La primera gran actividad que tenemos programada es el volante.

Durante los días que dura el campamento tenemos la oportunidad de vivir de una forma muy diferente a la que estamos acostumbrados.

Dejamos la ciudad para vivir en la naturaleza, pero para disfrutarla al máximo no nos conformamos con quedarnos quietos en el campa, queremos mucho mas!!!.

Brújula y mapa en mano, con las etapas de la ruta, el menú y el material bien preparado desde Burgos empezamos la aventura.

Esta vez pasamos tres noches fuera del campamento.

Tenemos muy claro que no andamos con la mochila cargada por andar, lo que queremos es ver todas las cosas que podamos, conocer gente, tener nuestra velada de estrellas, ver animalillos, cantar y cantar y disfrutar un montón porque, aunque a veces las etapas sean duras y te salgan ampollas y agujetas, las aventurillas que vives en un volante no se comparan con nada.

A la llegada unos buenos masajes y a seguir que todavía queda mucho campamento por delante.!!!!!



PIONEROS

DÍA DE SERVICIO

Otra de las actividades que no puede faltar es el día servicio en el pueblo.

Para un pionero el servicio a los demás es una de las cosas más importantes y aquí tenemos la oportunidad de ponerlo en práctica de una manera muy chula.

Todos los Pioneros, junto con los Responsables, acudimos al pueblo y ofrecemos a los lugareños nuestra ayuda en su trabajo durante un par de días.

A cambio ellos nos dan alojamiento y conversación.

Previamente, el Kraal ha hablado con la gente del pueblo, el alcalde, ..., para concretar qué tipo de servicio podemos hacer y en qué condiciones.

No se trata sólo de trabajar, sino conocer a la gente de los pueblos, y sus circunstancias. Sus historias son parte de la

nuestra y no se pueden perder en el olvido.

Para cualquier problema que pueda haber, cada pareja tendrá un teléfono móvil para ponerse en contacto con el campamento.



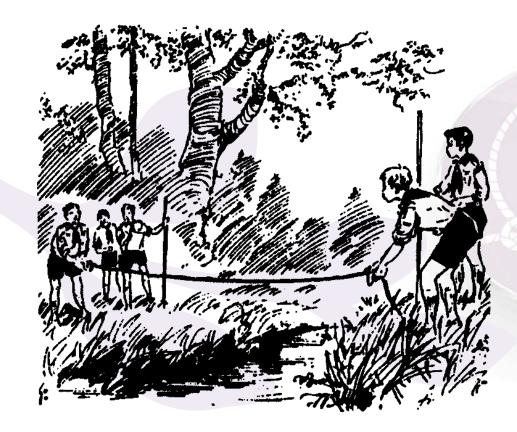
DÍA DE GRUPO

Es ya tradicional en Antorcha dedicar uno de los días del campamento a hacer nuestro día de grupo.

Es un día con un objetivo concreto en el que las ramas del grupo se mezclan entra sí y trabajan y juegan juntas para conseguirlo.

En este caso, el día estará enfocado a recuperar las tierras de las que nos han echado los romanos

No sabemos los peligros que podemos encontrar: tormentas de arena, enemigos, bandidos del desierto,..., pero seguro que entre todos conseguimos superar todas las dificultades y hacernos más fuertes y preparados.



DÍA DE LAS FAMILIAS

Este año el día de las familias será el día 22 de julio, domingo.

Es un día en el que nos juntamos toda la familia de Antorcha y lo pasamos realmente bien todos juntos.

HORARIO Y ACTIVIDADES:

El inicio está previsto para las 11 de la mañana. Os pediríamos que no llegarais antes para que nos dé tiempo a desayunar, lavarnos y preparar las actividades.

A las 12.30, justo an mouth, tendremos campamento.

Después de comer, las 5 comenzará la gymkana.

En esta gymkana llevareis a cabo diferentes pruebas en las que podreis conseguir los chirimichis que os servirán para pujar por nuestros suculentos regalos en la subasta de las 7



A las 8 de la tarde, después de merendar, haremos una batida para recoger la zona y nos despediremos con el "Adiós Scout"

Es un día muy divertido en el que, ante todo, destaca el buen ambiente que tenemos entre todos, comiendo, jugando y riendo todos juntos como una gran familia.

CEREMONIAS, BOOM Y VELADA

Como siempre, el último atardecer del campamento, será testigo de nuestras ceremonias.

Es el momento culminante del año. Emocionante, bonito y cargado de simbología.

El momento que todos esperamos, en el que los Lobatos realizan sus Promesas, los Ranger sus Compromisos Ranger y los Pioneros, Rovers y Responsables sus Promesas Scout.

Finalizadas las ceremonias, es el momento de celebrar. Celebrar las ceremonias, el campamento y todo un año de juegos, talleres, risas, canciones y mucho trabajo.

¡Qué mejor para ello que un gran Boom! Esa cena especial.

Y justo después, el Fuego de Campamento: actuaciones, canciones, bailes, risas, chistes para acabar el campamento con una gran sonrisa.



... Y ÉSTE ES NUESTRO CAMPAMENTO

En esta pequeña revista, hemos querido resumiros un poco las actividades más significativas que hacemos en el campamento.

También es una actividad importante dentro del campamento el "cine de barrio" que , como cada año, nos prepara el Comité de Padres del Grupo, al que desde aquí queremos dar las gracias por su esfuerzo para preparar esta actividad tan divertida.

Como podréis imaginar, tenemos muchísimas más: juegos, talleres, rappel, tirolinas, puentes monos, dinámicas, cocina, etc., según las ramas.

Pero no hemos querido ponerlas todas aquí para no romper la "magia" del campamento.

De todos modos, si queréis mayor información, no dudéis en poneros en contacto con nosotros, que estaremos encantados de atenderos lo mejor posible.

ueno, esperamos veros a todos en el campamento.



Como ya os hemos ido diciendo, es la actividad más importante del año, la culminación de todo lo que hemos trabajado esta Ronda Solar.

Y nos gustaría celebrarlo con todos vosotros.

Buena Caza

El Kraal de Responsables del Grupo Scout Antorcha.

AH! OS ESPERAMOS EL 24 DE JUNIO!!!!

Pero antes de que comience el campamento, tendremos un día en el que todos juntos vayamos a conocer la zona y en el que os explicaremos un poco más como funciona el campamento.

Será el 24 de junio, domingo. Ese día hemos quedado a las 10.30 en la base para todos juntos salir hacia Jaramillo Quemado.

Si alguno no puede salir por la mañana y quiere incorporarse más tarde, en la página 5 tenéis la forma de llegar a la campa. Animaos, que está muy cerquita.

En esta salida, además de pasar un día todos juntos, haremos la Asamblea de Padres, en la que haremos balance del curso que ya termina, hablaremos del campamento, os contaremos las novedades que tenemos preparadas para el curso que viene y atenderemos todas vuestras dudas y sugerencias.

| Todo ello con un buen almuerzo, comida y merienda, que ya nos conocemos, jeje. |
|--|
| •••••• |
| AUTORIZACIÓN DEL CAMPAMENTO |
| Yo, Don/Doña autorizo a mi hijo/a |
| Otros datos de interés (alergias, medicinas que estén tomando, etc) : |
| |

22

Firmado:

